

Số: 361 /KH-ĐHKH

Huế, ngày 01 tháng 04 năm 2025

KẾ HOẠCH
TỔ CHỨC CUỘC THI ROBOCON HUSC 2025

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tạo sân chơi lập trình robot cho học sinh THPT trên địa bàn Thành phố Huế và khu vực miền Trung từ đó khơi dậy tiềm năng và phát triển tư duy sáng tạo khoa học và công nghệ cho học sinh, giúp học sinh có kỹ năng tiếp cận với Cuộc cách mạng công nghiệp 4.0 ở Việt Nam và trên thế giới.

- Tạo điều kiện giao lưu, học hỏi kinh nghiệm, thi đua sáng tạo cho học sinh trong địa phương; nâng cao kiến thức và kỹ năng thực hành trong học tập và nghiên cứu khoa học, ứng dụng công nghệ mới để tạo ra các sản phẩm có ích cho cuộc sống.

- Tạo môi trường khoa học cho học sinh các trường THPT giao lưu, trao đổi kinh nghiệm.

2. Yêu cầu

- Cuộc thi được tổ chức phải đảm bảo an toàn, hiệu quả, có ý nghĩa thiết thực, thu hút được nhiều học sinh đam mê Robot tham gia và có tính lan tỏa rộng.

II. ĐỐI TƯỢNG, ĐƠN VỊ DỰ THI

- Đối tượng dự thi: Học sinh ở các trường THPT có độ tuổi từ 15 đến 18.

- Đơn vị dự thi: Mỗi đội thi gồm 3-5 thành viên là học sinh và 1 giáo viên phụ trách. Giáo viên phụ trách chịu trách nhiệm đăng ký và quản lý đội thi.

- Đăng ký dự thi sơ loại

Các đội dự thi đăng ký online theo link được công bố trên fanpage của Cuộc thi.

III. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM

1. Vòng Sơ loại:

- Thời gian: Từ 15/04/2025 đến 30/05/2025.

- Địa điểm: Thi trực tuyến.

2. Vòng Chung kết:

- Thời gian: Dự kiến tháng 9/2025.
- Địa điểm: Trường Đại học Khoa học, 77 Nguyễn Huệ, P. Phú Nhuận, Quận Thuận Hóa, Thành phố Huế.

3. Các mốc thời gian triển khai

- Phát động cuộc thi và gửi kế hoạch đến các trường THPT: hạn cuối 10/04/2025.
- Quảng bá và tiếp nhận online các sản phẩm dự thi vòng sơ loại của cuộc thi: từ 15/04/2025 đến 30/05/2025.
- Chấm điểm các sản phẩm sơ loại và công bố kết quả vào chung kết: 10/06/2025.
- Gửi robot, tài liệu liên quan và thể lệ vòng chung kết đến các đội thi được chọn: từ 11/06/2025.
- Tư vấn, hướng dẫn và hỗ trợ huấn luyện cho các đội thi chung kết: từ 11/06/2025.

IV. NỘI DUNG THI

1. Vòng sơ loại (trực tuyến):

- Các đội thi sử dụng mạch Arduino để thiết kế sáng tạo một mô hình dự án nhỏ.
- Các đội thi sẽ đăng ký và gửi hồ sơ dự thi gồm video (giới thiệu sản phẩm) và báo cáo (văn bản *pdf* trình bày giới thiệu quá trình thực hiện sản phẩm) theo link ở trang fanpage của Cuộc thi.
- BTC sẽ đăng tải video clip lên trang fanpage của Cuộc thi để các đội thi quảng bá sản phẩm của mình theo hình thức Like và Share.
- BGK sẽ chấm sản phẩm dựa theo video clip và văn bản báo cáo.
- Điểm của vòng sơ loại là điểm từ BGK và bình chọn qua mạng xã hội, quy định như sau:

+ Điểm bình chọn chiếm 20% tổng điểm: Like (1 điểm) và Share (2 điểm) sản phẩm ở trang fanpage của Cuộc thi.

+ Điểm chấm của Ban giám khảo (thang điểm: 100) chiếm 80% tổng điểm.

- 20 đội thi xuất sắc sẽ được lựa chọn vào vòng chung kết, gồm: 19 đội có tổng điểm cao nhất và 1 đội (trong các đội còn lại) được bình chọn nhiều nhất qua mạng xã hội.

2. Vòng chung kết (sa bàn trực tiếp tại Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế):

- Đội thi truy cập trang web <https://robocon.husc.edu.vn> để lập trình cho robot tự động. Các đội lập trình để robot vận chuyển các khối vật phẩm đặt vào các vị trí đích theo cách thức tối ưu nhất với các điều kiện bổ sung của Ban tổ chức (thể lệ chi tiết theo phụ lục đính kèm).



- Thực hiện trên sa bàn có kích thước 2700 x 1500 mm, bề rộng đường line màu đen là 40 mm, bề rộng phần trắng bao đường line màu đen là 250 mm, các khối vật phẩm có hình trụ đường kính 20 mm, cao 200 mm.

- Lập trình điều khiển robot tự động từ vị trí xuất phát di chuyển theo đường line màu đen đến các vị trí lấy các khối vật phẩm, di chuyển qua các dạng địa hình và chướng ngại vật khác nhau, thả vật phẩm vào ô quy định.

V. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

- Thành viên các đội tham gia thi từ vòng Sơ loại đều được nhận Giấy chứng nhận từ Ban Tổ chức của Cuộc thi.

- Cơ cấu giải thưởng Vòng Chung kết gồm: 01 giải nhất (3.000.000 đồng), 02 giải Nhì (2.000.000 đồng/giải), 03 giải Ba (1.500.000 đồng/giải), 04 giải Khuyến khích (1.000.000 đồng/giải).

- Các đội thi đấu vòng Chung kết đạt giải Nhất, giải Nhì và giải Ba được nhận robot đã tham gia thi đấu.

Nơi nhận:

- Sở Khoa học và Công nghệ;
- Các đơn vị trong Trường;
- Lưu: VT, ĐTĐH&CTSV.



HIỆU TRƯỞNG

Võ Thanh Tùng

